**CSU02: Manter Propriedade**

# Seção: Principal

|  |  |
| --- | --- |
| **Importância** | 75 (Risco Baixo e Prioridade Alta) |
| **Sumário** | O Engenheiro Agrônomo precisa incluir, alterar, remover ou consultar os dados de uma propriedade de seus clientes. |
| **Ator Primário** | Engenheiro Agrônomo |
| **Ator Secundário** | - |
| **Pré-Condição** | O Engenheiro Agrônomo fez a rotina de autenticação no sistema conforme CSU01-Autenticar Usuario. |
| **Pós-Condição** | - |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona a opção do sistema “Propriedades” (Tela\_03).   2. Sistema exibe tela listando todas as propriedades cadastrados com opção de busca pelo nome da propriedade, tipo de cultura e tipo de solo (Tela\_07).  3. Ator seleciona uma das opções disponibilizadas pelo sistema.  4. Caso a opção seja:  a) Inserção: Ver Seção Inserir Nova Propriedade  b) Alteração: Ver Seção Alterar Propriedade  c) Remoção: Ver Seção Remover Propriedade  d) Consulta: Ver Seção Consultar Dados da Propriedade | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 1.** Opção de ir para a aba “Projetos” ou aba “Intervenções”. | |

# Seção: Inserir Nova Propriedade

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Insere os dados da propriedade para cadastro em meio persistente. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator pressiona botão “+” no canto inferior direito da tela (Tela\_07). 2. Sistema exibe formulário em branco para preenchimento dos dados da *propriedade* (Tela\_19) 3. Ator informa os dados e pressiona botão “Concluir”. 4. Sistema valida dados do cadastro. 5. Sistema grava dados informados em meio persistente e exibe mensagem de confirmação “Propriedade inserida com sucesso”. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 4**. Nome não válido. Sistema exibe mensagem “Propriedade com o mesmo nome já existe” e retorna para o passo 3. | |

# Seção: Consultar Propriedade

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Consulta os dados de uma propriedade já cadastrada. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona a propriedade desejada por meio de um clique sobre a propriedade (Tela\_07). 2. Sistema exibe todos os dados da propriedade (Tela\_08). | |

# Seção: Remover Propriedade

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Remove dados de uma propriedade do meio persistente. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona a propriedade desejada por meio de um clique sobre a propriedade. 2. Ator seleciona opção “Excluir”. 3. Sistema exibe dados da propriedade selecionado e a mensagem “Tem certeza que deseja realizar esta operação?” (Tela\_23). 4. Ator confirma remoção. 5. Sistema exclui os dados da propriedade do meio persistente e exibe mensagem de confirmação “Propriedade removida com sucesso”. | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 3:** Ator pressiona botão “Não”. Retorna ao passo 2 da Seção Consultar Propriedade. | |

# Seção: Alterar Dados da propriedade

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Altera os dados da propriedade em meio persistente. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona opção de “Editar”. 2. Sistema exibe formulário com os dados atuais da propriedade (Tela\_19). 3. Ator informa alterações e submete dados para o sistema. 4. Sistema valida dados alterados. 5. Sistema atualiza dados informados em meio persistente e exibe mensagem de confirmação “Dados alterados com sucesso”. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 4**. Nome não válido. Sistema exibe mensagem “Propriedade com o mesmo nome já existe” e retorna para o passo 3. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Histórico** | | |
| Data | Pessoa | Alteração |
| 25/03/2023 | Eduardo Santos | Primeiras interações |
| 26/03/2023 | Eduardo Santos | Referência aos protótipos de telas |
| 03/04/2023 | Eduardo Santos | Correção do caso de uso |